# Animal Crossing™: Happy Home Designer

# 1 Informations importantes

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.
- ◆ Ce jeu peut contenir de la publicité et du placement de produit.

⚠ IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.
Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.
Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut.
Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

## Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.
L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.
Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.
Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses

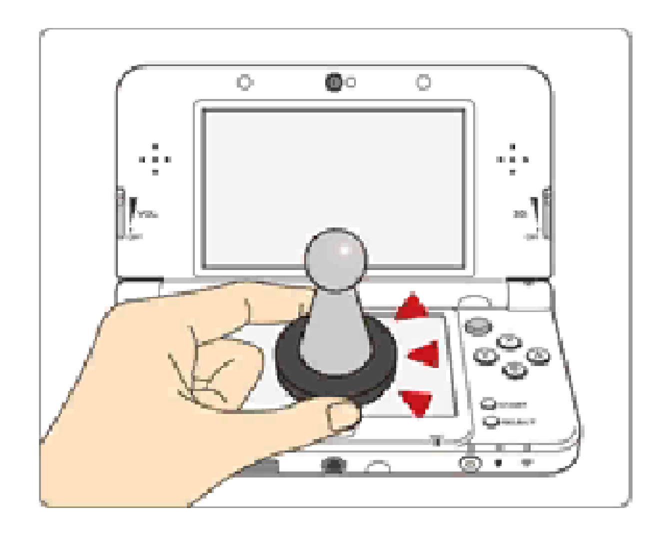
logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.



Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-EDHP-00

# 2 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les amiibo . Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS/3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : http://amiibo.nintendo.eu/

✦ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Si vous souhaitez sauvegarder les données d'un autre logiciel, vous devez effacer les données de votre amiibo. Pour ce faire, touchez l'icône dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

✦ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.

◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez l'icône dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

## IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

## 3 Partage d'informations

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers.
  Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement.
  Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
- n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
- n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
- n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

# 4 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour partager des photos de vos créations sur Miiverse™ et sur les réseaux sociaux (p. 16), ainsi que pour recevoir des requêtes spéciales (p. 13).

- ✦ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ✦ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.




Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

## Précautions relatives aux fonctions en ligne

- ● Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou

tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte

offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

## 5 Contrôle parental

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

✦ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● Navigateur Internet
Restreint l'utilisation de l'outil de partage d'images Nintendo 3DS (p. 16).

● Miiverse
Restreint la publication de photos, de messages et de dessins sur Miiverse.

● Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages
Restreint l'utilisation de l'outil de partage d'images Nintendo 3DS.

# 6 Introduction



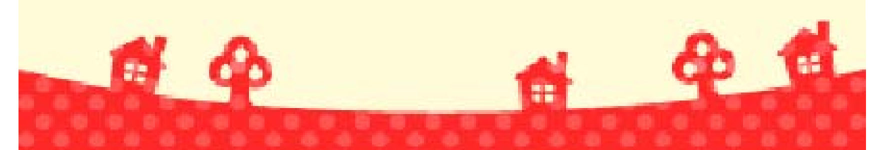
Ce jeu te voit rejoindre les rangs de Nook Immobilier afin d'aménager diverses habitations en fonction des désirs de leurs occupants.

## Plus de possibilités grâce aux cartes amiibo

Utiliser une carte amiibo Animal Crossing permet de faire apparaître en jeu le personnage représenté sur cette carte.

## Présentation de tes créations en ligne

Si tu te connectes à Internet, tu peux publier des photos de tes créations sur Miiverse et sur les réseaux sociaux.



# 7 Commandes

Sur le terrain et dans les menus, la plupart des actions s'effectuent à l'aide des boutons.

◆ Lorsque tu décores une pièce, la plupart des actions s'effectuent à l'aide du stylet sur l'écran tactile.

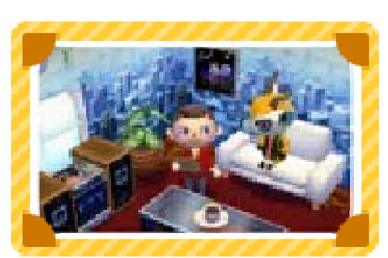


## Sur le terrain

| | |
|---|---|
| Marcher | ◎ |
| Courir | Ⓛ/Ⓡ/Ⓑ+◎ |
| Parler | Ⓐ |
| Ouvrir une porte | Ⓐ |
| Déplacer la caméra | ✚ |
| Interagir avec un élément | Ⓐ |




## Prendre des photos



Appuie simulta-nément sur Ⓛ+Ⓡ pour prendre une photo.

✦ Tu peux ensuite voir cette photo via l'appareil photo Nintendo 3DS.



# Dans les menus

| | |
|---|---|
| Naviguer | ◎/✚ |
| Confirmer | Ⓐ |
| Annuler | Ⓑ |
| Afficher la suite du texte | Ⓐ/Ⓑ |
| Accélérer le défilement du texte | Ⓛ/Ⓡ/Ⓑ |

# 8 Commencer à jouer

Après avoir démarré le jeu, son écran titre s'affiche.

## Nouvelle partie

Crée un personnage et commence une partie depuis le début.

✦ Cette option s'affiche lorsque tu démarres le jeu pour la première fois.

À savoir !

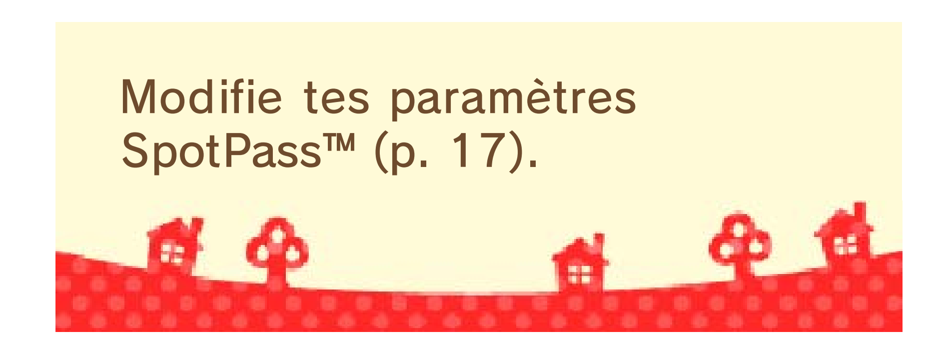
### Nom de ton personnage

- Le nom que tu choisis pour ton personnage ne peut pas être modifié par la suite.
- Ce nom peut être vu par d'autres utilisateurs. N'emploie pas de termes inappropriés ou susceptibles de heurter leur sensibilité.

## Continuer

Reprends ta partie là où tu l'as quittée.

## Envoi d'informations


Modifie tes paramètres
SpotPass™ (p. 17).

# 9 Sauvegarder/Effacer



## Sauvegarder la partie

Pour sauvegarder ta progression, assieds-toi à ton bureau (p. 13) à l'agence et rédige ton rapport.

### Sauvegarder chez un client

Appuie sur START pour sauvegarder et suspendre ta progression alors que tu es en plein travail de décoration.

✦ Lorsque tu termines de décorer un bâtiment, ta progression est sauvegardée automatiquement.



À savoir !

**Carte SD**

Les données suivantes sont sauvegardées sur la carte SD :

- photos prises en jeu ;
- QR Code (p. 13).



## Effacer les données

Pour effacer les données de sauvegarde, démarre le jeu et maintiens Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ enfoncés entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et l'apparition de l'écran titre.

◆ Fais attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Lorsque tu acceptes une requête formulée par un résident en ville, le processus de décoration peut commencer.

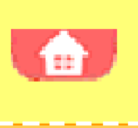


## Écran de décoration




### 1 Catalogue

Choisis les éléments de décoration à utiliser (p. 11). Ceux-ci sont rangés par type.

| | |
| --- | --- |
|  | Papiers peints, sols, etc. |
|  | Meubles |
|  | Décoration murale |
| | Tapis |

## 2 Fonction de recherche

Consulte les éléments récemment ajoutés au catalogue, ou effectue une recherche en entrant un terme ou en choisissant une couleur.

## 3 Corbeille

Touche un élément et fais-le glisser jusqu'à pour le retirer de la pièce.

## 4 Carnet

Consulte ta liste de clients ainsi que les projets que tu as terminés.

## 5 Cahier des charges

Vérifie la requête en cours et les meubles à inclure dans la décoration. Touche un meuble pour qu'il se matérialise dans la pièce.


6 Interrupteur
Allume ou éteins la lumière dans la pièce.

# 11 Installer un meuble

## Choisir un meuble

Ouvre le catalogue et touche le meuble à installer.



◆ Tu peux changer de page en faisant glisser le stylet sur l'écran tactile vers la gauche ou la droite.



À savoir !

### Gros plan

Lorsque tu choisis un meuble avec ◎, tu peux le voir en gros plan sur l'écran supérieur.



## Déplacer un meuble

Touche un meuble et fais-le glisser jusqu'à l'endroit désiré pour l'y installer.

## Faire pivoter un meuble

Touche un meuble pour le faire pivoter.

## Placer un élément sur un meuble

Certains éléments peuvent être installés sur d'autres : une lampe sur un bureau, par exemple. Touche un élément représenté par (icône) et fais-le glisser sur un meuble représenté par (icône) pour le poser dessus.

## Déplacer un groupe de meubles

❶ Touche un endroit vide et entoure le groupe de meubles à déplacer en faisant glisser le stylet.

❷ Déplace ensuite le groupe que tu viens de sélectionner comme s'il s'agissait d'un seul élément.

◆ Les tapis et les éléments muraux ne peuvent pas être intégrés à un groupe afin d'être déplacés.

## Dupliquer un meuble

Maintiens L ou R enfoncé et touche un meuble pour faire apparaître un autre exemplaire de ce meuble.

◆ Cette fonction devient disponible au cours de ta progression dans le jeu.



# Fonctions à débloquer

De nouvelles possibilités s'offrent à toi au fur et à mesure que tu progresses dans le jeu.

## Établissements publics



Tu peux décorer des bâtiments tels que des commerces ou une école.

En visitant un établissement que tu as décoré (p. 14), tu peux voir les résidents s'y affairer suivant le rôle qu'ils occupent : professeur, élève, etc.

## Construction de maison



Tu peux choisir le terrain ainsi que l'aspect extérieur de la maison à construire.

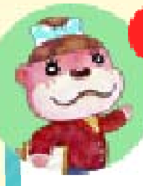
## Aménagement de jardin



Tu peux planter des arbres et installer divers éléments pour décorer le jardin.

## Motifs personnalisés 

Tu peux dessiner des motifs afin de les appliquer ensuite sur des vêtements ou certains meubles, par exemple.



À savoir !

### Partage de motifs personnalisés

Sers-toi de la machine à coudre (p. 13) pour partager des motifs personnalisés avec d'autres utilisateurs.

L'agence consiste en deux pièces, dont une à l'étage. De nouvelles fonctions deviennent disponibles au fur et à mesure que tu progresses dans le jeu.



## Fonctions

### Bureau

Assieds-toi à ton bureau pour rédiger ton rapport quotidien et sauvegarder ta progression.



À savoir !

### Manuel des joyeux décorateurs

Utilise des pièces de jeu pour en savoir plus sur la décoration. Tu peux même apprendre de nouvelles techniques (comment décorer les plafonds, par exemple).

◆ Cette fonction devient disponible au cours de ta progression dans le jeu.

◆ Pour plus d'informations sur les pièces de jeu, consulte le mode d'emploi du menu HOME, accessible en touchant dans le menu HOME. (Si tu utilises une Nintendo 3DS, une Nintendo 3DS XL ou une Nintendo 2DS, consulte le mode d'emploi fourni avec la console.)

## Téléphone amiibo

Utilise une carte amiibo (p. 15) pour appeler le personnage qui y figure.



## Cabine d'essayage

Change de tenue. De nouveaux vêtements et accessoires deviennent disponibles au cours de ta progression dans le jeu.



## Nintendo 3DS

Reçois des requêtes spéciales via Internet.



Pour plus d'informations, consulte le site Internet d'Animal Crossing™: Happy Home Designer.

## Machine à relooker

Change de coiffure ou de visage.



## Machine à coudre

Crée des QR Code correspondant à des motifs personnalisés (p. 12) ou lis les QR Code que tu as reçus.



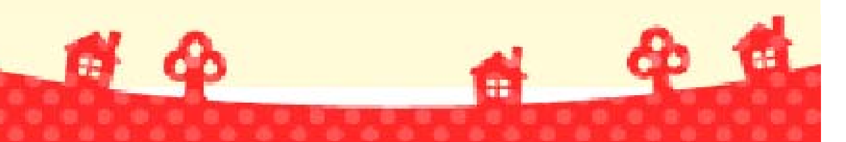
Tu peux même lire les QR Code créés avec Animal Crossing™: New Leaf.



# Accepter des requêtes



Arpente la ville et parle aux résidents pour écouter leurs requêtes et, si tu le souhaites, les accepter.



# Visites

Choisis une destination dans ton carnet et sélectionne DÉPART pour t'y rendre. Tu peux visiter les maisons de tes clients ainsi que les établissements publics que tu as décorés.

- ✦ Quand tu quittes une propriété ou un établissement, tu retournes en ville.
- ✦ Tu dois terminer le travail engagé ou l'abandonner avant de pouvoir visiter une autre propriété ou un autre établissement.






En plus de parler aux résidents, tu peux faire les choses mentionnées ci-dessous.

## Changer les tenues

Touche un résident (ou ton propre personnage) et fais-le glisser jusqu'à pour changer ses vêtements.

## Rénover/Construire une nouvelle maison

Lorsque tu auras suffisamment progressé dans le jeu, tu pourras rendre visite aux résidents et leur proposer de rénover leur maison ou de leur en construire une nouvelle.

## Utiliser les cartes amiibo

Touche pour lire une carte amiibo.

- **Chez un résident**
  Tu peux inviter le personnage figurant sur la carte à venir te rejoindre.
- **Dans un établissement**
  Tu peux choisir le rôle du personnage figurant sur la carte.

  ✦ Certains résidents ne peuvent jouer aucun rôle.


À savoir !
Photos du carnet
Pour changer la photo d'un client figurant dans ton carnet, rends-toi chez lui, prends un nouveau cliché et touche .

Ce logiciel est compatible avec les cartes amiibo Animal Crossing.



## Chez Nook Immobilier

Utilise le téléphone amiibo (p. 13) pour appeler un personnage et lui proposer tes services ou pour mettre à jour les données de clientèle concernant ce personnage.

### Passer un appel




Tu peux accepter des requêtes de la part du personnage figurant sur la carte amiibo.

## Données de clientèle

Tu peux écrire les données relatives à la maison d'un personnage sur la carte amiibo qui le représente. Tu peux aussi ajouter à ton catalogue les meubles contenus sur une carte amiibo.

◆ Après avoir écrit des données relatives à une maison sur une carte amiibo, tu peux utiliser cette dernière dans d'autres logiciels compatibles avec les cartes amiibo Animal Crossing.




Lorsque tu visites une maison ou un établissement, touche [icône] et lis une carte amiibo pour inviter le personnage correspondant à te rejoindre (p. 14).


À savoir !

## Si un meuble te plaît...

Si un joueur dispose d'un meuble qui ne figure pas dans ton catalogue, il t'est possible d'obtenir ce meuble.

### Ajout du meuble sur la carte amiibo

Sur la console de l'autre joueur :

❶ Rends-toi là où se trouve le meuble désiré, touche et invite le personnage qui figure sur la carte amiibo à te rejoindre.
❷ Lis la carte amiibo à nouveau pour que le personnage mémorise le meuble.

✦ Les meubles installés dans les établissements publics ne peuvent pas être mémorisés.

### Ajout du meuble à ton catalogue

Sur ta console :

❶ Décroche le téléphone amiibo et sélectionne DONNÉES DE CLIENTÈLE.
❷ Lis la carte amiibo du personnage qui a mémorisé le meuble qui


t'intéresse.




Connecte-toi à Internet et touche  ou pour publier des photos de tes créations sur Miiverse ou sur les réseaux sociaux.

## Miiverse

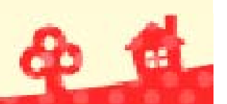
Prends une photo de l'endroit où tu te trouves et publie-la sur Miiverse.

## Partage d'images Nintendo 3DS

Les photos sauvegardées sur la carte SD peuvent être publiées sur certains réseaux sociaux comme Twitter, Facebook, etc.

Pour plus d'informations, sélectionne À PROPOS DE CET OUTIL après avoir accédé à l'outil de partage d'images Nintendo 3DS.





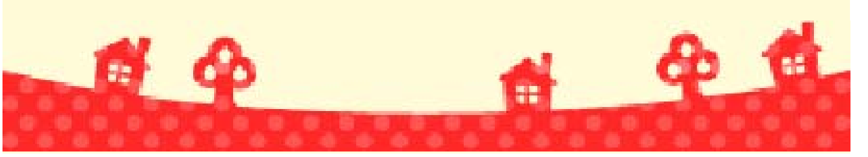



Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) afin d'envoyer à Nintendo des données sur la manière dont tu utilises le logiciel.
Ces données peuvent ensuite être utilisées notamment lors du développement de futurs jeux, en accord avec les termes les plus récents du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité.

## Activer SpotPass

Si SpotPass est désactivé, accède à l'écran titre et sélectionne ENVOI D'INFORMATIONS, puis OUI pour l'activer.

◆ Si SpotPass est activé, accède à l'écran titre et sélectionne ENVOI D'INFORMATIONS, puis OUI pour le désactiver.



## 18 Œuvres d'art

Voici la liste des œuvres qui apparaissent dans le logiciel, avec leur titre dans le jeu, leur titre véritable et le nom de leur auteur.

- **Toile déferlante**
  Trente-six vues du Mont Fuji
  La Grande vague de Kanagawa
  Katsushika Hokusai
- **Toile solennelle**
  Les Ménines
  Diego Velázquez
- **Toile charmante**
  La Laitière
  Johannes Vermeer
- **Toile classique**
  Garçon en bleu
  Thomas Gainsborough
- **Toile célèbre**
  La Joconde
  Léonard de Vinci
- **Toile parfaite**
  Pommes et oranges
  Paul Cézanne
- **Toile incroyable**
  La Ronde de nuit
  Rembrandt van Rijn
- **Toile magnifique**
  Le Fifre
  Édouard Manet
- **Toile émouvante**
  La Naissance de Vénus
  Sandro Botticelli
- **Toile commune**
  Des Glaneuses
  Jean-François Millet

- **Toile florale**
  Les Tournesols
  Vincent van Gogh
- **Toile radieuse**
  La Maja vêtue
  Francisco de Goya
- **Toile potagère**
  L'Été
  Giuseppe Arcimboldo
- **Toile réussie**
  Arearea
  Paul Gauguin
- **Toile effrayante**
  Otani Oniji III dans le rôle de Yakko Edobei
  Toshusai Sharaku
- **Toile austère**
  Un bar aux Folies Bergère
  Édouard Manet
- **Toile neutre**
  Corbeille de fruits
  Le Caravage
- **Toile précieuse**
  La Liberté guidant le peuple
  Eugène Delacroix
- **Toile apaisante**
  Un Dimanche après-midi à l'île de la Grande Jatte
  Georges Seurat
- **Toile puissante**
  Le Semeur
  Jean-François Millet
- **Toile nacrée**
  La Jeune Fille à la perle
  Johannes Vermeer
- **Toile royale**
  La Dame à l'hermine
  Léonard de Vinci
- **Toile hivernale**
  Les Chasseurs dans la neige
  Pieter Brueghel l'Ancien

### Toile sauvage
Fujin et Raijin, dieu du vent et dieu du tonnerre
Tawaraya Sotatsu

### Toile gracieuse
Beauté se retournant
Hishikawa Moronobu

### Statue féminine
Vénus de Milo
Artiste inconnu

### Statue héroïque
Victoire de Samothrace
Artiste inconnu

### Statue majestueuse
David
Michel-Ange

### Statue athlétique
Discobole
Artiste inconnu

### Statue imposante
Le Roi Kamehameha
Thomas Ridgeway Gould

### Statue mystérieuse
Buste de Néfertiti
Thoutmôsis

### Statue antique
Dogu de la période Jomon
Shakoki-dogu
Artiste inconnu

### Statue maternelle
Louve capitoline
Artiste inconnu



## 19 Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo : www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com